

Cahier des charges

- Créer une application de location de domicile comprenant :
 - une partie « propriétaire »
 - une partie « locataire »
 - une partie « administrateur »
 - possibilité de mise en location
 - système d'enchères
 - gestion du montant des comptes
 - lier 2 comptes de types différents
 - (fonctionnalités fournies en anglais)
- Créer le diagramme UML (initial / final)
- Créer le diagramme de contexte
- Lister les événements externes

RentalApp

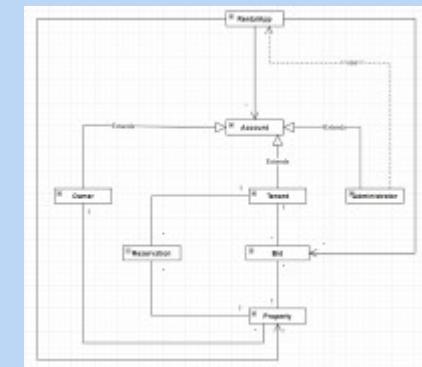


Rendu final

Fonctionnalités obligatoires :
100%

Diagramme UML de l'application

Fonctionnalités optionnelles:
66%



Skills

- Compréhension de la demande
- Tests unitaires
- Travail en duo

- Gestion d'un menu d'actions possibles
- Analyse d'une demande en anglais