

## Cahier des charges

- Créer une application de location de domicile comprenant :
  - une partie « propriétaire »
  - une partie « locataire »
  - une partie « administrateur »
  - possibilité de mise en location
  - système d'enchères
  - gestion du montant des comptes
  - lier 2 comptes de types différents
  - (fonctionnalités fournies en anglais)
- Créer le diagramme UML (initial / final)
- Créer le diagramme de contexte
- Lister les événements externes

## RentalApp

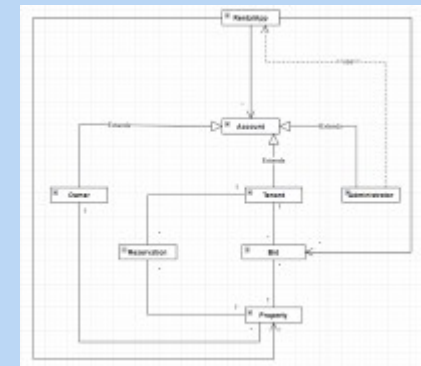


## Rendu final

Fonctionnalités obligatoires :  
100%

Fonctionnalités optionnelles:  
66%

Diagramme UML de l'application



## Skills

- Compréhension de la demande
- Tests unitaires
- Travail en duo

- Gestion d'un menu d'actions possibles
- Analyse d'une demande en anglais