

Cahier des charges

Réaliser un jeu Pong :

- Obligatoire :
 - Jeu 2 joueurs (1 balle)
 - Gestion du score
 - Bouton « Quit »
 - Bouton « Play »
- Facultatif :
 - Nombre de balles variable (2 ou 4)
 - Obstacles aléatoires
 - Téléporteurs
 - Facteur de gravité

Pong

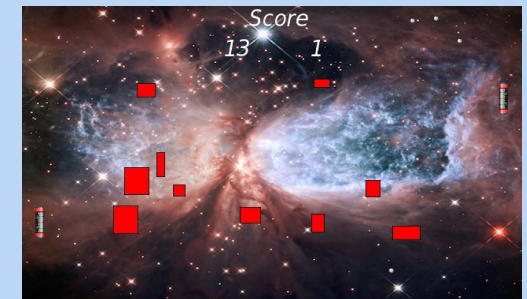


Rendu final

Menu
(Quit + Play)



- Score
- Obstacles
- 4 balles



Skills

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Utilisation des classes- Manipulation des éléments graphiques | <ul style="list-style-type: none">- Gestions des événements externes (clics de souris / entrées clavier)- Documentation |
|--|--|