

Cahier des charges

Réaliser un jeu Pong :

- Obligatoire :
 - Jeu 2 joueurs (1 balle)
 - Gestion du score
 - Bouton « Quit »
 - Bouton « Play »

- Facultatif :
 - Nombre de balles variable (2 ou 4)
 - Obstacles aléatoires
 - Téléporteurs
 - Facteur de gravité

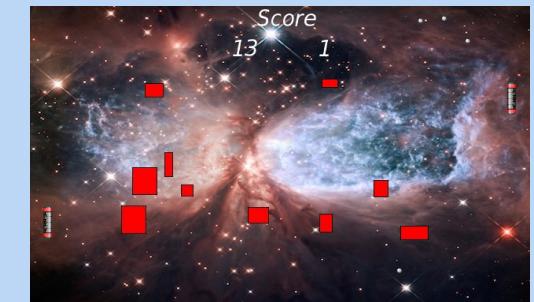
Pong



Menu (Quit + Play)



- Score
- Obstacles
- 4 balles



Skills

- Utilisation des classes
- Manipulation des éléments graphiques

- Gestions des événements externes (clics de souris / entrées clavier)
- Documentation