

Cahier des charges

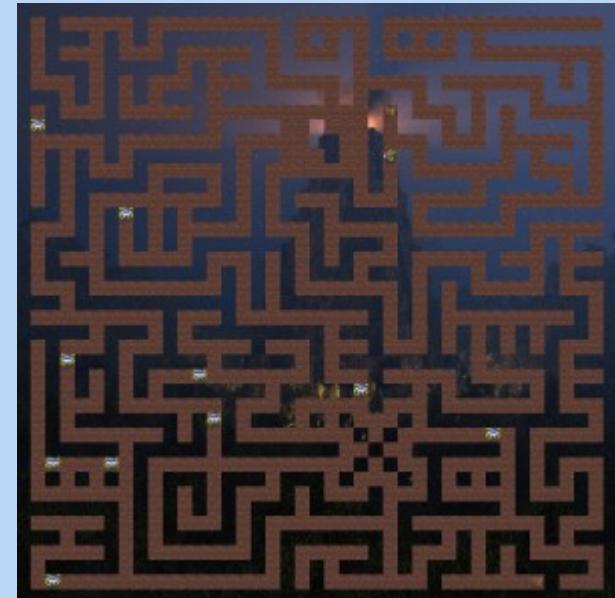
- Créer une application «Labyrinthe» :
 - affichage du labyrinthe
 - affichage d'un joueur
 - affichage des monstres
 - contrôle du joueur
 - déplacement aléatoire des monstres
- Créer les tests unitaires
- Gérer les exceptions
- Utilisation régulière de gitlab

Labyrinthe



Rendu final

Labyrinthe



Skills

- Gestions des « sprites »
- Fenêtre graphique
- Git

- Parcours d'un fichier texte
- Tests unitaires
- Exceptions