

## Cahier des charges

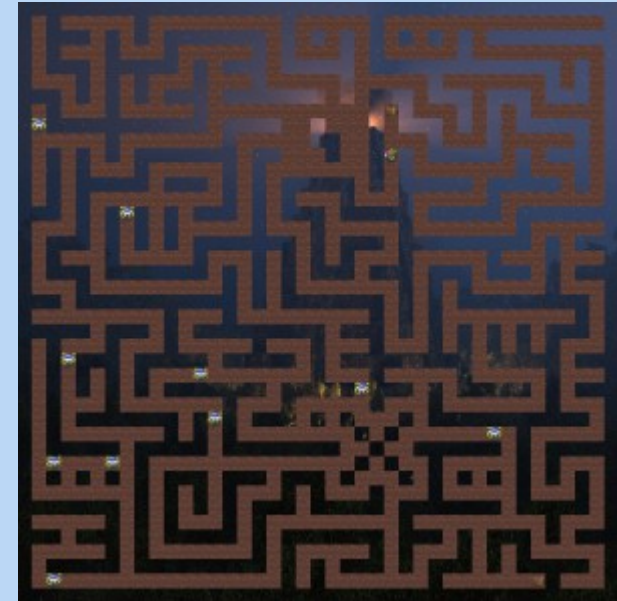
- Créer une application «Labyrinthe» :
  - affichage du labyrinthe
  - affichage d'un joueur
  - affichage des monstres
  - contrôle du joueur
  - déplacement aléatoire des monstres
- Créer les tests unitaires
- Gérer les exceptions
- Utilisation régulière de gitlab

## Labyrinthe



## Rendu final

### Labyrinthe



## Skills

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- Gestions des « sprites »</li><li>- Fenêtre graphique</li><li>- Git</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Parcours d'un fichier texte</li><li>- Tests unitaires</li><li>- Exceptions</li></ul> |
|--|--|