

Cahier des charges

- Créer un jeu abordable pour des élèves de terminal pour donner une première impression de l'IUT informatique
- Créer un mode d'emploi permettant de comprendre les bases de la programmation grâce à ce jeu.
- Faire en sorte que le jeu soit amusant pour des personnes de tout niveau (première découverte / niveau plus avancé)

Journée portes ouvertes



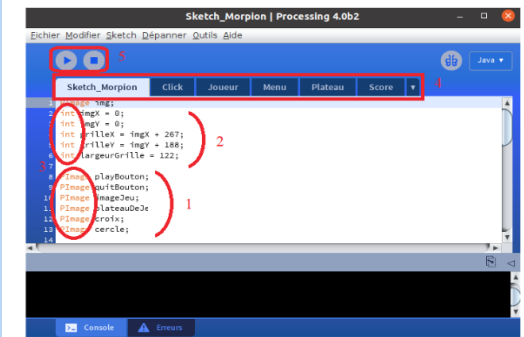
Rendu final

Extrait du Document lié au jeu de découverte

Atelier de programmation Processing : Morpion

Bienvenue à l'atelier de programmation sur Processing de la JPO (journée portes ouvertes) de l'IUT Informatique. Vous allez pouvoir découvrir un aperçu de la programmation à l'IUT. Vous allez pouvoir en très peu de temps créer un jeu de Morpion sur l'IDE Processing. Il vous permettra de manière assez facile et ludique de manier le langage de programmation Java.

Voici un aperçu de Processing :



Skills

- Cohésion de groupe (choix du jeu / des fonctionnalités / des choix graphiques)
- Travail en quatuor

- Créer un jeu intéressant pour des personnes de tout niveau