

Cahier des charges

- Créer une application python (avec une version graphique) permettant de :
- Charger une image
- Calculer la couleur dominante de l'image
- Recalculer la couleur dominante
- Recharger une image

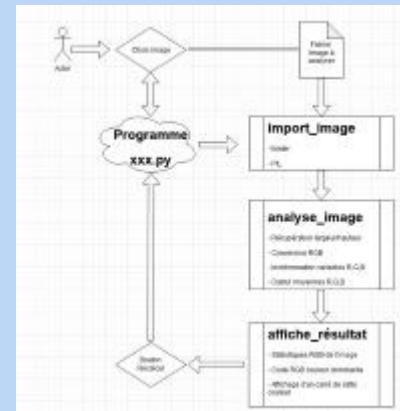
Couleur dominante



Rendu final



Application graphique



Explication du fonctionnement pour le compte rendu

Skills

- Interface graphique avec Tkinter
- Charger une image grâce à un bouton « parcourir »

- Travail en duo
- Répartition des tâches