

Cahier des charges

- Créer un jeu vidéo de gestion de ressources et territoire en Python orientée objet
- Reproduction du jeu de société Concordia
- Utiliser une base de données SQL complexe
- Création du diagramme UML
- Couverture par les tests à 100%

Concordia



Rendu final

Point de vue du joueur



Skills

- Python
- UML
- Base de données SQL

- CI/CD GitLab
- Travail en groupe de 6