

## Cahier des charges

- Créer un jeu de gestion de ressources en C#
- Créer le diagrammes UML du code
- Avancer le plus possible en 1 semaine
- Créer une documentation des choix fait et de ce qu'il a été possible de faire pendant la semaine.

Création  
d'un jeu de  
gestion de  
ressources



## Rendu final

### Interface utilisateur



## Skills

- C#

- Travail en quatuor