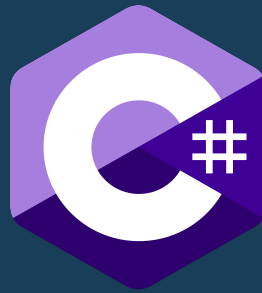


Cahier des charges

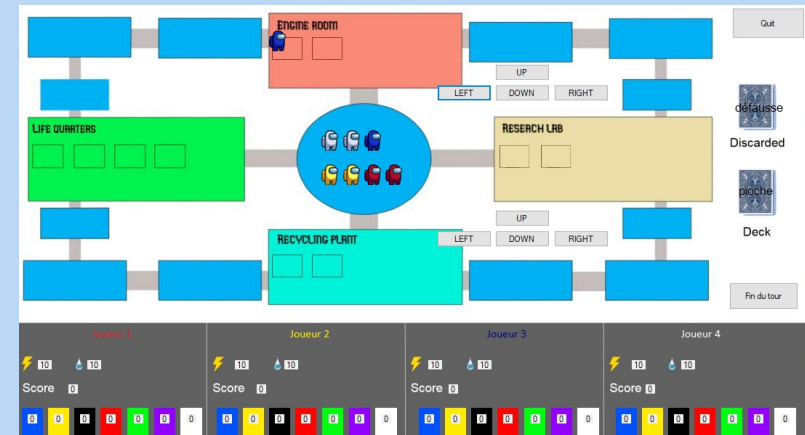
- Créer un jeu de gestion de ressources en C#
- Créer le diagrammes UML du code
- Avancer le plus possible en 1 semaine
- Créer une documentation des choix fait et de ce qu'il a été possible de faire pendant la semaine.

Création d'un jeu de gestion de ressources



Rendu final

Interface utilisateur



Skills

- C#

- Travail en quatuor