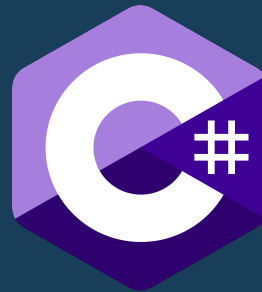# 6 qui prend !

Cahier des charges

- Créer un jeu vidéo de carte en C#

- Reproduction du jeu de société 6 qui prend !

- Avoir une interface graphique pour visualiser l'état actuel de la partie (1)

- Avoir une interface graphique pour permettre le choix des actions du joueur (2)

Rendu final

Joueur 1, veuillez choisir une carte à placer.

(1)

Voici votre main :

(2)

```
Player 1, what card do you choose?
Player 2, this is your hand:
88 94 99
Player 2, what card do you choose?
The selection has ended, these are the cards played:
Player 1 has chosen 76
Player 2 has chosen 88
Player 1 plays 76.
Player 2 plays 88.
This turn has ended.
All rows on the table:
0: 33 35 47 76
1: 6 9 15
2: 7
3: 85 88

Player 1, this is your hand:
92 93
Player 1, what card do you choose?
```

Skills

- C#

- Travail en binôme